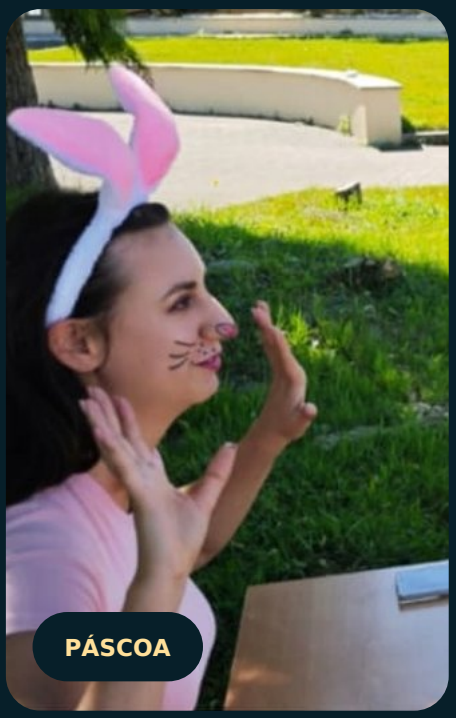
EDUCAÇÃO FINANCEIRA DIGITAL

HISTÓRIAS QUE GANHAM VIDA. APRENDIZAGENS QUE FICAM.

Experiências imersivas e participativas para integrar a programação educativa, cultural e festiva do concelho.



NATAL


PÁSCOA


BLOCKCHAIN

TRÊS FORMATOS. UMA IDEIA SIMPLES:

As crianças deixam de ser espectadoras. Entram numa história, assumem uma missão, experimentam e levam conhecimento consigo.

NATAL · PÁSCOA · BLOCKCHAIN COLABORATIVA AO LONGO DO ANO

Propostas para câmaras municipais, agrupamentos escolares e parceiros locais

Mais do que animação.

Uma experiência que encanta as crianças e dá sentido pedagógico à programação municipal.

O NOSSO PONTO DE PARTIDA

Um bom evento cria memórias. Um bom evento educativo também muda a forma como as crianças olham para o dinheiro e o mundo digital.

COMO TRANSFORMAMOS CURIOSIDADE EM APRENDIZAGEM

01

OUVIR

Um conto ou desafio cria um problema real na história.

02

EXPLORAR

A criança procura, troca, compra ou constrói.

03

DECIDIR

Cada escolha exige atenção, raciocínio e participação.

04

COMPREENDER

A missão dá sentido a uma nova ideia financeira ou digital.

VALOR PARA A AUTARQUIA

- Uma proposta educativa diferenciadora para datas de grande adesão.
- Participação ativa com conteúdos ajustados às idades.
- Atividade pronta a integrar a programação existente.

VALOR PARA AS CRIANÇAS

- Aprender conceitos através de objetos e ações concretas.
- Experimentar, errar, tentar de novo e colaborar.
- Associar dinheiro e tecnologia a situações que compreendem.

Escolher o momento certo.

Duas propostas de época e uma experiência digital que funciona em qualquer altura do ano.



NATAL

O Natal das Corujinhas

Uma missão de compras em quatro países, depois de um conto que transforma o Pai Natal num cliente inesperado.

CONTO · CÂMBIO · MERCADOS



PÁSCOA

Caça aos Ovos na Candychain

Uma caça aos pontos de interrogação em que as perguntas financeiras dão acesso à recompensa.

PISTAS · PERGUNTAS · OVOS



TODO O ANO

A Grande Blockchain Colaborativa

Uma história e uma instalação coletiva para compreender como nascem e se ligam registos digitais.

HISTÓRIA · BLOCOS · CONFIANÇA

A blockchain não está limitada ao Dia da Criança. Pode integrar semanas temáticas, férias, programação escolar ou eventos municipais.

O Pai Natal precisa de ajuda.

É o conto que abre as portas da experiência. As crianças não ficam a ouvir: tornam-se protagonistas.



PERSONAGENS ORIGINAIS DA CORUJA ACADEMY

O MOMENTO DECISIVO

“Esqueci-me de fabricar brinquedos para crianças em quatro países...”

A fábrica já não consegue produzi-los a tempo. O Pai Natal lembra-se das corujinhas e pede ajuda.

O CONTO TERMINA. A MISSÃO COMEÇA.

As corujinhas recebem euros, descobrem que outros países têm outras moedas e preparam uma viagem para encontrar os presentes em falta.

PORQUE É UMA EXPERIÊNCIA IMERSIVA

A história ganha um espaço físico: a Casa de Câmbio, postos de venda, moedas, preços e brinquedos. Cada criança passa do papel de ouvinte ao de ajudante do Pai Natal, com uma tarefa concreta para cumprir.

Quatro países. Uma missão.

Uma viagem de brincadeira que exige decisões verdadeiras dentro do jogo.



CASA DE CÂMBIO · FOTO REAL



POSTOS TEMÁTICOS · FOTO REAL

01 Recebem euros

02 Trocam moeda

03 Visitam mercados

04 Escolhem presentes

QUATRO DESTINOS, QUATRO MOEDAS PARA DESCOBRIR

$ **ESTADOS UNIDOS**
Dólar · USD

$ **MÉXICO**
Peso mexicano · MXN

¥ **JAPÃO**
Iene · JPY

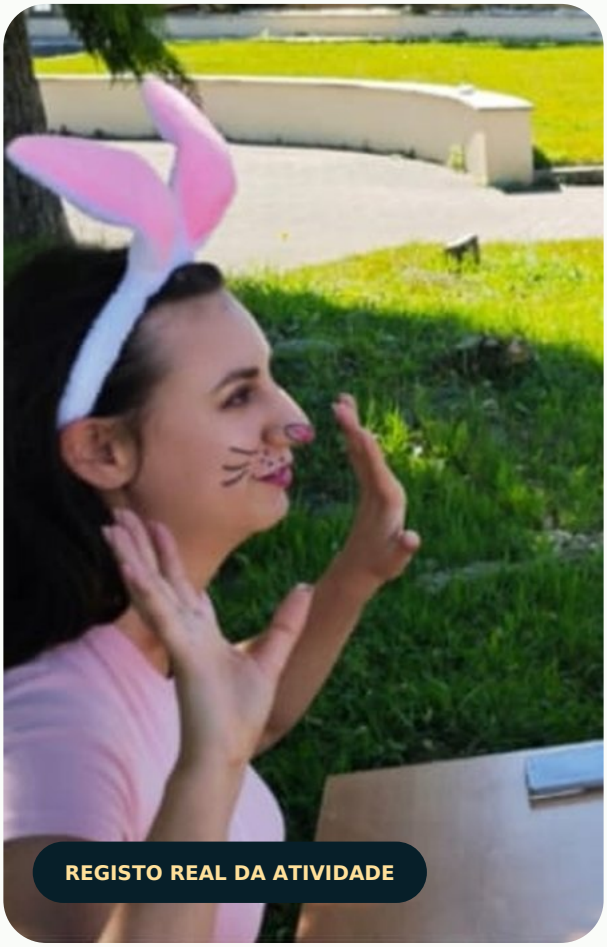
£ **REINO UNIDO**
Libra esterlina · GBP

O QUE APRENDEM NA PRÁTICA

Para comprar brinquedos, precisam de reconhecer moedas, compreender para que serve o câmbio, respeitar um orçamento e fazer escolhas. Pelo caminho, descobrem tradições natalícias e objetos de outras culturas.

Os ovos não estão à espera.

Nesta caça ao tesouro, cada recompensa é conquistada com curiosidade, atenção e raciocínio.



A EXPERIÊNCIA PASSO A PASSO

01 PROCURAR

Pontos de interrogação estão distribuídos pelo espaço.

02 DESCOBRIR

Cada ponto conduz a uma pergunta ou desafio.

03 RESPONDER

Na mesa do Coelho da Páscoa, a criança põe as ideias à prova.

04 CONQUISTAR

Uma resposta certa rende um ovo. Se não acertar, pode voltar a tentar.

A RECOMPENSA É O OVO. A APRENDIZAGEM VAI MAIS LONGE.

- Aplicar noções de poupança, trocos e decisões de consumo em perguntas adequadas à idade.
- Distinguir necessidades de desejos e refletir sobre escolhas do quotidiano.
- Ganhar confiança para tentar, justificar respostas e aprender com os erros.

Experiência de Páscoa já realizada em Castanheira de Pêra.

Uma rede que se constrói em conjunto.

A blockchain deixa de ser uma palavra difícil e passa a ser algo que se pode ver, tocar e discutir.



BLOCO GÉNESE · FOTO REAL


INSTALAÇÃO COLETIVA · FOTO REAL

COMO ACONTECE

01 UM CONTO

A história Candychain apresenta uma missão: deixar uma mensagem para o futuro.

02 UM REGISTO

Cada grupo cria a sua mensagem e pensa no que deve ficar guardado.

03 UM NOVO BLOCO

Os participantes acrescentam o seu bloco à instalação que começou no Bloco Génese.

04 UMA REDE PARTILHADA

No fim, observam a ligação entre os registos e refletem sobre verificação e confiança.

O QUE APRENDEM

O que é um registo, como a informação se organiza em blocos ligados e porque é importante verificar aquilo que partilhamos. É uma porta de entrada acessível às tecnologias financeiras e à confiança no mundo digital.

Realizada no Dia da Criança no Fundão, mas disponível durante todo o ano.

E o que aprendem, afinal?

Cada formato tem objetivos próprios de literacia financeira digital, observáveis nas decisões e conversas das crianças.

NATAL

DINHEIRO PELO MUNDO

- Reconhecer que há diferentes moedas e símbolos monetários.
- Explicar, com exemplos, para que serve uma casa de câmbio.
- Fazer escolhas de compra dentro das regras e do orçamento da missão.
- Relacionar brinquedos, países e diferentes tradições de Natal.

No fim: 'Porque tive de trocar os meus euros?'

PÁSCOA

ESCOLHAS E POUPANÇA

- Responder a questões sobre dinheiro e situações do dia a dia.
- Identificar exemplos de poupança, troco e consumo consciente.
- Distinguir necessidades de desejos em situações simples.
- Explicar uma resposta e tentar novamente quando erra.

No fim: 'O que faria nesta situação?'

BLOCKCHAIN

CONFIANÇA DIGITAL

- Compreender o que é guardar um registo e para que serve.
- Observar a sequência de blocos e a relação entre eles.
- Reconhecer que verificar a informação é importante.
- Participar numa instalação coletiva que representa registos partilhados.

No fim: 'Porque é importante verificar um registo?'

O PRINCÍPIO PEDAGÓGICO É O MESMO

A criança escuta um desafio, age, faz escolhas, recebe feedback e constrói significado. Não se trata de decorar conceitos: trata-se de os usar numa experiência adequada à sua idade.

Fácil de integrar no vosso programa.

Experiências preparadas para funcionar com turmas ou com entradas rotativas durante um evento municipal.

ATÉ 25

crianças por turno

~30 MIN

duração de referência

VÁRIOS

turnos consecutivos

O número por sessão pode ser adaptado à composição de cada turma e às condições do espaço.

COMO PODE FUNCIONAR NUMA MANHÃ DE ESCOLA

TURMA 1

Até 25 participantes

TURMA 2

Até 25 participantes

TURMA 3

Até 25 participantes

TURMA 4

Até 25 participantes

Exemplo: quatro turmas podem participar em quatro sessões sucessivas. Horários e transições são combinados caso a caso.

O QUE A CORUJA-ACADEMY LEVA

- Equipa de dinamização pedagógica.
- Contos, desafios e materiais de cada atividade.
- Organização dos postos, regras e condução das sessões.

O QUE É NECESSÁRIO NO LOCAL

- Espaço adequado ao circuito e ao grupo.
- Sistema de som e possibilidade de projeção.
- Coordenação prévia de turmas, horários e acessos.

O formato final é ajustado à dimensão do evento, às idades e ao espaço disponível.

Já aconteceu.

Pode acontecer no vosso concelho.

As experiências são reais. Os formatos podem evoluir e ser adaptados à programação que cada município quer construir.







COM EXPERIÊNCIA EM CONTEXTO MUNICIPAL

Atividades realizadas em Castanheira de Pêra, Figueiró dos Vinhos e Fundão. A experiência de blockchain decorreu no Fundão, no Dia da Criança de 2026, com cerca de 150 alunos participantes.

RECONHECIMENTO

O projeto desenvolvido com Castanheira de Pêra recebeu uma menção honrosa nos Prémios Nacionais da Educação 2026.

O PRÓXIMO PASSO É SIMPLES.

Digam-nos a data, o tipo de público e o número previsto de participantes. Preparamos uma proposta com o formato, o calendário de turnos e o orçamento adequados ao vosso evento.

CONTACTOS | coruja-academy

geral@coruja-academy.com

coruja-academy.com